

СЛОВЕСНЫЕ ГОНКИ



КОМПЛЕКТАЦИЯ: игровое поле, поле для букв, 50 двусторонних карточек с категориями, 100 карточек с буквами, песочные часы, 6 фишек.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Приготовься: думать надо быстро! Называй слова нужной категории и скорее переворачивай песочные часы. Чем быстрее ты будешь действовать, тем меньше времени на обдумывание остаётся у противника!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Положите поле для букв (3x3 карточки) на стол так, чтобы все игроки могли свободно дотянуться до него.

- Положите игровое поле на стол и поставьте фишку для каждого игрока на стартовой отметке.
- Хорошо перемешайте карточки с буквами, а также карточки с категориями. Положите колоду карт с буквами на стол лицом вниз и рядом карточки с категориями. Так как карточки с категориями двусторонние, вы видите верхнюю категорию. Поэтому перед началом каждого раунда всегда переворачивайте карточку, чтобы открыть ту категорию, которую игроки ещё не видели!

ХОД ИГРЫ

Игрок, в чьём имени больше всего букв, начинает игру. Далее очередь переходит по часовой стрелке. Если у нескольких игроков одинаковое количество букв в имени, игру начинает старший из них.

- 1.** Игрок, начинающий раунд, переворачивает песочные часы.
- 2.** Затем (когда песок уже бежит) он быстро раскладывает 9 карточек с буквами (**2А**) на поле для букв и переворачивает карточку с категорией (**2В**), открывая категорию для данного раунда.
- 3.** Далее игрок должен назвать слово, подходящее под категорию и начинающееся на одну из 9 открытых букв.

Как только слово произнесено, игрок снова переворачивает песочные часы и ставит их на ту букву, на которую было названо слово.

**Чем быстрее Вы действуете, тем меньше времени остаётся у следующего игрока!
 Чем дольше Вы думаете, тем больше времени на обдумывание будет и у соперника!**



4. Следующий игрок должен назвать слово той же категории, начинающееся на одну из 8-ми свободных букв. **ВНИМАНИЕ!** Нельзя использовать буквы, на которой стоят песочные часы!

Игра продолжается вышеописанным образом до тех пор, пока песок не перестанет бежать в часах. Игрок, на чьей очереди песочные часы остановились, проигрывает раунд



и продвигает свою фишку на один шаг вперёд на игровом поле.

В конце раунда использованные карточки с буквами и категорией откладывают в сторону, и игра продолжается по той же схеме. Игрок, проигравший предыдущий раунд, всегда начинает следующий.

(Если у Вас закончились карточки с буквами, перемешайте колоду и используйте все карточки снова.)

Помните:

Во время раунда...

- Вы не можете прикасаться к часам, пока не назвали слово.
- Вы можете использовать буквы, на которые уже называли слова в данном раунде. Но нельзя повторять слова уже звучавшие в этом раунде.

Нельзя использовать прилагательные (например, «синяя машина» для буквы «С»)

Если необходимо обсудить: насколько названное слово соответствует нужной категории, положите часы горизонтально. Затем, когда вопрос будет решён, поставьте часы опять в вертикальное положение.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ #1 (более быстрый вариант игры)

Если время закончилось на Вашем ходу, Вы проиграли раунд. Переставьте свою фишку на игровом поле на один шаг вперёд: сначала на синюю зону, в следующий раз на красную, а потом и на чёрную. Когда Ваша фишка достигла чёрной зоны (т.е. Вы проиграли 3 раунда), Вы выходите из игры. Если на этот момент только один игрок лидирует, игра заканчивается, а этот игрок объявляется победителем. В случае равного счёта, т.е. фишки нескольких игроков находятся на одинаковом расстоянии от черной зоны, игра продолжается (без участия уже вышедших из игры) ТОЛЬКО ДО ТЕХ ПОР, пока лидером не останется один игрок. На этом этапе игра заканчивается, а лидирующий игрок объявляется победителем!



Завершение игры #1 - жёлтый игрок выигрывает.



Завершение игры #2- жёлтый игрок выигрывает.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ #2

Если время закончилось на Вашем ходу, Вы проиграли раунд. Переставьте свою фишку на игровом поле на один шаг вперёд: сначала на синюю зону, в следующий раз на красную, а потом и на чёрную. Когда Ваша фишка достигла чёрной зоны (т.е. Вы проиграли 3 раунда), Вы выходите из игры. Но игра продолжается. Игрок, оставшийся последним в игре, побеждает.